|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **岗位名称** | **岗位**  **编号** | **招聘人数** | **学历或职称** | **教育背景** | **可胜任课程**  **（可参考教务部网站专业培养方案中的课程）** | **从业或教学经验** | **其他应聘要求** |
| 数字媒体设计（交互设计/游戏设计）教师 | ADS1601 | 2 | 博士或优秀硕士或副高级以上职称 | 游戏娱乐、影视栏目包装、交互移动应用设计等专业 | 设计师编程、数字摄像或影视栏目包装、移动应用设计、游戏引擎或者移动游戏设计等课程。 | 有一定的相关专业从业经验或教学经验。 | 海外留学背景优先，须提供作品集或个人网站 |
| 产品设计（工业设计）教师 | ADS1602 | 1 | 博士或优秀硕士或副高级以上职称 | 本科专业须为产品设计或工业设计 | 产品设计（工业设计）专题、产品设计表现、专业制图（产品设计）等 | 有一定的设计从业经验和课堂掌控能力 | 海外留学背景优先，须提供作品集 |
| 建筑设计教师 | ADS1603 | 1 | 博士或优秀硕士或副高级以上职称 | 毕业院校须设置建筑学院或者建筑学专业 | 草图大师建模、电脑辅助设计表现、观展建筑设计、游艺建筑设计等专业主干课程 | 有一定的设计从业经验和课堂掌控能力 | 建筑设计背景者优先，须提供作品集 |
| 园林景观设计教师 | ADS1604 | 1 | 博士或优秀硕士或副高级以上职称 | 本科专业须为景观设计或者环境艺术 | 草图大师建模、电脑辅助设计表现等课程 | 有一定的设计从业经验和课堂掌控能力 | 擅长计算机辅助设计软件者优先，须提供作品集 |
| 室内设计教师 | ADS1605 | 1 | 博士或优秀硕士或副高级以上职称 | 本科专业须为室内设计或者环境艺术 | 室内设计（专题）、室内方案手绘等专业主干课程 | 有一定的设计经验和课堂掌控能力 | 擅长手绘表现优先，须提供作品集 |
| 视觉传达设计教师 | ADS1606 | 1 | 博士或优秀硕士或副高级以上职称 | 本科专业为平面设计相关 | 标志设计、书籍设计、视频制作等课程 | 有一定的设计经验和科研能力 | 海外留学背景优先，须提供作品集 |
| 动画专业教师 | ADS1607 | 1 | 博士或优秀硕士或副高级以上职称 | 动画相关专业 | VFX影视特效、VR技术、视频包装与动画广告、动漫衍生品设计等 | 有一定的设计从业经验和课堂掌控能力 | 海外留学背景优先，须提供作品集 |